**Retrospectiva semana del 2/12 al 8/12**

**Milestone: refactor, configuración y detalles visuales.**

El equipo de trabajo esta semana logró en gran medida el objetivo propuesto para el milestone, ya que se logró llegar a la creación de un producto con mucho valor con respecto a lo que se había planteado en la primera charla con el cliente. Gracias al trabajo de esta semana logramos lo siguiente:

* Tenemos un juego prácticamente completo.
* Tiene funcionalidades y es utilizable por un usuario.
* Se trabajó en grupo, cada vez que un integrante necesitó ayuda con algo, se lo ayudó para poder resolver el problema en veneficio del grupo.
* Logramos generar un proyecto bastante ordenado y legible.
* Se cumplió con la mayor parte de las tareas asignadas.

Si bien la semana fue muy productiva y logramos hacer la mayor parte del proyecto, quedan cosas por mejorar ya que no se logró llegar a cumplir con el 100% de las tareas asignadas. Las razones y las cosas a mejorar son las siguientes:

* Surgieron ideas nuevas para el desarrollo del juego, que no se llegaron a implementar por completo y son necesarias para que el producto tenga cierto sentido (por ejemplo, persistir la última partida).
* Tenemos que mejorar las estimaciones. (En que sentido?)
* Surgieron contratiempos en las vidas de algunos integrantes, lo cual generó que no lleguemos a cumplir con todo y que algunos trabajen un poco más de lo que debían. (También habla bien del grupo, se hizo todo por intentar llegar a cumplir lo pedido).
* Surgieron bugs en algunas cosas que, por tiempos, no se llegaron a solucionar y por ende, no se completó la tarea.

Teniendo en cuenta las cosas que hicimos bien y las que hicimos más, se encarará el próximo milestone de una mejor manera.

:D

https://metroretro.io/